**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. La inceput, lista de comenzi pentru chelner/bucatar este goala. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Plasarea unei comenzi noi, selectand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar. Maestrul pizzar marcheaza la ce ora a inceput sa gateasca comanda, actionand butonul ‘Cook’. Cand comanda este gata, maestrul pizzar actioneaza butonul ‘Ready’, iar comanda selectata va disparea din lista bucatarului.

**-** Chelnerul poate servi o comanda la masa. O masa poate fi platita inainte sau dupa servirea comenzii

* Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata. Totodata, se afiseaza istoricul platilor realizate la fiecare masa.

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere.

**-** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide oricand doreste maestrul pizzar.

**-** Restaurantul se poate inchide oricand.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.